

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЧЕРНІГІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»



ЗАТВЕРДЖЕНО
Вченою радою
Національного університету
«Чернігівська політехніка»
27 січня 2025 р. протокол № 2

Введено в дію наказом ректора
від 27 січня 2025 р. № 28/ВС

ПОЛОЖЕННЯ
про лабораторію віртуальної реальності
Національного університету "Чернігівська політехніка"



Розроблено в рамках реалізації II етапу проєкту «Розвиток науково-інноваційної екосистеми як основи сталої трансформації університету», що фінансується за рахунок зовнішнього інструменту допомоги Європейського Союзу для виконання зобов'язань України у Рамковій програмі Європейського Союзу з наукових досліджень та інновацій "Горизонт 2020" (наказ Міністерства освіти і науки України від 05.08.2024 №1103 «Про затвердження остаточних пропозицій щодо переліку наукових робіт, науково-технічних та інфраструктурних проєктів, рекомендованих для фінансування»).

1 ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1 Лабораторія віртуальної реальності (далі – Лабораторія VR) є структурним підрозділом Центру імерсивних технологій Національного університету "Чернігівська політехніка" (далі Університет).

1.2 Основною метою діяльності Лабораторії VR є організація освітнього процесу з використанням імерсивних технологій (практичні, лабораторні заняття) з підготовки здобувачів вищої освіти за всіма освітніми програмами, які реалізуються в Університеті, а також проведення наукових досліджень з використанням імерсивних технологій.

1.3 Діяльність лабораторії VR здійснюється відповідно до законодавства України, Статуту Університету, Стратегії розвитку Університету, Колективного договору, Правил внутрішнього трудового розпорядку, наказів та розпоряджень ректора, а також цього Положення.

1.4 Лабораторія VR створена в межах реалізації II етапу проєкту «Розвиток науково-інноваційної екосистеми як основи сталої трансформації університету», що фінансується за рахунок зовнішнього інструменту допомоги Європейського Союзу для виконання зобов'язань України у Рамковій програмі Європейського Союзу з наукових досліджень та інновацій "Горизонт 2020" (наказ Міністерства освіти і науки України від 05.08.2024 №1103 «Про затвердження остаточних пропозицій щодо переліку наукових робіт, науково-технічних та інфраструктурних проєктів, рекомендованих для фінансування»).

2 ЗАВДАННЯ ЛАБОРАТОРІЇ VR

2.1 Основними завданнями Лабораторії VR є:

- забезпечення умов для проведення тематичних лабораторних, практичних занять, навчальних практик, виконання курсових та кваліфікаційних проєктів (робіт) здобувачами вищої освіти;
- організація науково-дослідної роботи здобувачів вищої освіти, впровадження наукових досліджень в освітній процес;
- систематичне оновлення та удосконалення матеріально-технічної бази Лабораторії VR;
- забезпечення умов для проведення теоретичних і експериментальних досліджень, науково-дослідних робіт за науковими напрямками Університету;
- організація і проведення науково-практичних конференцій, семінарів, тренінгів та інших заходів з питань сучасних інформаційних технологій віртуальної та доповненої реальності;
- консультування з питань сучасних інформаційних технологій віртуальної та доповненої реальності;
- проведення підготовки та підвищення кваліфікації кадрів у сфері сучасних інформаційних технологій;
- розробка та реалізація проєктів у сфері сучасних інформаційних технологій віртуальної та доповненої реальності;
- створення безпечних умов праці відповідно до вимог чинного законодавства;
- забезпечення інтеграції результатів роботи Лабораторії VR у діяльність Центру імерсивних технологій, а також участь у спільних освітньо-наукових ініціативах Центру.

3 ОРГАНІЗАЦІЯ РОБОТИ ЛАБОРАТОРІЇ VR

3.1. Лабораторія VR підпорядковується керівнику Центру імерсивних технологій.

3.2. Структура штатного складу Лабораторії VR визначається штатним розписом Університету. Організовує діяльність Лабораторії VR завідувач, який призначається наказом ректора.

3.3. Основними формами роботи Лабораторії VR є:

- проведення лабораторних, практичних та семінарських навчальних занять; самостійна робота здобувачів вищої освіти; консультації;
- проведення навчальних, виробничих та інших видів практик;
- проєктне навчання здобувачів вищої освіти;
- сприяння виконанню кваліфікаційних проєктів (робіт) здобувачів першого та другого освітніх рівнів;
- сприяння у проведенні курсів підвищення кваліфікації та тренінгів;
- супровід та/або підтримка у виконанні науково-дослідних робіт.

3.4. Майно Лабораторії VR складається з основних фондів, обігових коштів та інших активів, закріплених за Лабораторією VR згідно з документами бухгалтерії Університету.

3.5. Лабораторія VR здійснює свою діяльність на базі основних засобів та обігових коштів, іншого майна та майнових прав, наданих Університетом, вироблених або одержаних за результатами своєї господарської діяльності, придбаних або переданих Лабораторії VR іншим шляхом відповідно до чинного законодавства. Усе майно Лабораторії VR перебуває на балансі Університету.

3.6. Керівник та працівники Лабораторії VR відповідно до своїх повноважень несуть відповідальність згідно із чинним законодавством за сумлінне виконання функцій та поставлених завдань, дотримання вимог достовірності інформації та збереження її конфіденційності, дотримання корпоративних вимог та етичних норм у роботі Лабораторії VR та Університету в цілому.

3.7. Для забезпечення комплексного супроводу освітніх і наукових продуктів Лабораторія VR може бути задіяна у процесах сертифікації навчально-наукових продуктів, передбачених відповідною процедурою Центру.

3.8. Лабораторія VR бере участь у реалізації Дорожньої карти розвитку Центру імерсивних технологій та за запитом звітує перед керівником Центру щодо досягнення ключових показників діяльності.

4 СТВОРЕННЯ, РЕОРГАНІЗАЦІЯ ТА ЛІКВІДАЦІЯ ЛАБОРАТОРІЇ VR

Створення, реорганізація та ліквідація Лабораторії VR проводиться за рішенням Вченої ради Університету у порядку, встановленому чинним законодавством України та Статутом Університету.